

# 可计算性理论

杨睿之

复旦大学哲学学院

2022 年春季

# 课程信息

- 时间地点：
  - 周二 18:30 - 21:05, HGW2403
- 网站：

<http://logic.fudan.edu.cn/courses>
- 参考：André Nies, *Computability and Randomness*, Oxford University Press, 2009  
Robert I. Soare, *Turing Computability: Theory and Applications*, Springer, 2016  
《递归论：算法与随机性基础》，复旦大学出版社

# 研究对象

这门学科所探讨的**可计算**、**随机**是关于什么的概念？

- 问题？

例： $\pi$ （十进制表示）的第  $x$  位是几？

- 函数？

例：哈希函数（Hash function）？  $y = x^2$ ？

- 过程？

例：抛硬币？伯努利过程（Bernoulli process）

# 研究对象

这门学科所探讨的**可计算**、**随机**是关于什么的概念？

- 问题？

例： $\pi$ （十进制表示）的第  $x$  位是几？

- 函数？

例：哈希函数（Hash function）？  $y = x^2$ ？

- 过程？

例：抛硬币？伯努利过程（Bernoulli process）

# 研究对象

这门学科所探讨的**可计算**、**随机**是关于什么的概念？

- 问题？

例： $\pi$ （十进制表示）的第  $x$  位是几？

- 函数？

例：哈希函数（Hash function）？  $y = x^2$ ？

- 过程？

例：抛硬币？伯努利过程（Bernoulli process）

# 研究对象

这门学科所探讨的**可计算**、**随机**是关于什么的概念？

- 问题？

例： $\pi$ （十进制表示）的第  $x$  位是几？

- 函数？

例：哈希函数（Hash function）？  $y = x^2$ ？

- 过程？

例：抛硬币？伯努利过程（Bernoulli process）

# 口号

万物皆可（用自然数）编码

## 例

- 图片 (.bmp)
- 声音 (.wav)
- 文章、程序.....
- 虚幻引擎、3D 打印.....

## 什么是编码？

- 编码 (encoding) 是一个以自然数为值域的函数, 解码 (decoding) 是以自然数为定义域的函数。
- 编码和解码应该是能行的 (effective)
- 成功的编码不仅仅是数学问题

# 用自然数编码数学对象

## 记法

- 自然数集:  $\mathbb{N} = \omega$
- 卡氏积: 例:  $\mathbb{N} \times \mathbb{N} = \mathbb{N}^2 = \{(n, m) \mid n, m \in \mathbb{N}\}$
- 函数/序列:  $A^B = \{f \mid f: A \rightarrow B\}$   
例: 01 序列组成的集合:  $2^\omega$
- 有穷序列: 例:  $\omega^{<\omega} = \{s \mid \text{存在 } n \in \omega \text{ 使得 } s: n \rightarrow \omega\}$

# 用自然数编码数学对象

编码自然数有序对

事实

存在双射  $f : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ ,  $f$  和它的逆都是能行可计算的

证明.

考虑

$$e(n, m) = \begin{cases} (m - 1)^2 + n, & \text{若 } n < m, \\ n^2 - (n - m), & \text{否则。} \end{cases}$$

# 用自然数编码数学对象

编码自然数有序对

事实

存在双射  $f : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ ,  $f$  和它的逆都是能行可计算的

证明.

$$d_1(k) = \begin{cases} k - \text{isqrt}^2(k), & \text{若 } k - \text{isqrt}^2(k) < \text{isqrt}(k), \\ \text{isqrt}(k), & \text{否则。} \end{cases}$$

# 用自然数编码数学对象

编码自然数有序对

事实

存在双射  $f : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ ,  $f$  和它的逆都是能行可计算的

证明.

$$d_2(k) = \begin{cases} \text{isqrt}(k), & \text{若 } k - \text{isqrt}^2(k) < \text{isqrt}(k), \\ k - \text{isqrt}^2(k) - \text{isqrt}(k), & \text{否则。} \end{cases}$$

# 用自然数编码数学对象

编码有穷自然数序列。考虑  $f : \omega^{<\omega} \rightarrow \omega$ :

$$f(\langle \rangle) = 0$$

$$f(\langle x_0, \dots, x_n \rangle) = p_0^{x_0+1} \cdots p_n^{x_n+1} - 1$$

- $f$  是单射（但不是满射）
- 尝试定义相应的“解码函数”

# 用自然数编码数学对象

编码遗传有穷集合

回忆:  $V_\omega = \bigcup_n V_n = \{x \mid x \text{ 是遗传有穷的集合} \}$

定义 (Ackermann 编码)

递归定义  $\Gamma : V_\omega \rightarrow \mathbb{N}$ , 使得

$$\Gamma(x) = \sum_{y \in x} 2^{\Gamma(y)}$$

定义自然数上关系  $nEm$ , 当且仅当  $2 \nmid \lfloor \frac{m}{2^n} \rfloor$

# 用自然数编码数学对象

哥德尔编码 (Gödel numbering):

- $\#(\forall) = 1$ ,  $\#(0) = 3$ ,  $\#(S) = 5$ ,  $\#(+)$  = 7,  $\#(\cdot) = 9$ ,  
 $\#(() = 11$ ,  $\#()) = 13$ ,  $\#(\neg) = 15$ ,  $\#(\rightarrow) = 17$ ,  $\#(\approx) = 19$ ,  
 $\#(v_i) = 21 + 2i \dots\dots$
- 编码公式: 例:  $\lceil \forall v_0 \cdot v_0 0 \approx 0 \rceil = \langle 1, 21, 9, 21, 3, 19, 3 \rangle$
- 证明序列也可以类似地被编码成一个数

# 用自然数编码数学对象

- 编码整数、有理数
- 编码形式语言——哥德尔编码
- 编码程序、计算过程.....

通过编码，我们可以将许多数学问题（系列）或函数运算转化为关于自然数集的问题

# 研究对象

这门学科所探讨的**可计算**、**随机**是关于什么的概念？

- 自然数集
- 自然数集上的函数
- 无穷 01 序列  
    **特征函数**
- $[0, 1]$  间的实数（二进制表示）

# 二进制表示实数

考虑函数

$$F : \{Z \in P(\mathbb{N}) \mid Z \text{ 是余无穷的}\} \rightarrow [0, 1)_{\mathbb{R}}$$

使得  $F(Z) = 0.Z = \sum_{i \in Z} 2^{-(i+1)}$

例:  $F(\{1, 2, 3\}) = 0.0111$  (二进制) =  $7/16$

注意: 令  $Y = \{1, 2\} \cup \{n \in \mathbb{N} \mid n \geq 4\}$ , 则

$$\sum_{i \in Y} 2^{-(i+1)} = 0.110111 \cdots = 7/16$$

# 二进制表示实数

考虑函数

$$F : \{Z \in P(\mathbb{N}) \mid Z \text{ 是余无穷的}\} \rightarrow [0, 1)_{\mathbb{R}}$$

使得  $F(Z) = 0.Z = \sum_{i \in Z} 2^{-(i+1)}$

例:  $F(\{1, 2, 3\}) = 0.0111$  (二进制) =  $7/16$

注意: 令  $Y = \{1, 2\} \cup \{n \in \mathbb{N} \mid n \geq 4\}$ , 则

$$\sum_{i \in Y} 2^{-(i+1)} = 0.110111 \dots = 7/16$$

# 二进有理数

## 定义

定义 **二进有理数** ( dyadic rational ) 集为

$$\mathbb{Q}_2 = \{z2^{-n} \mid z \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N}\}$$

注意:

- 有理数不一定是二进有理数, 例如:  $1/3$
- 二进有理数在实数中稠密

# 二叉树

## 记法

- 我们用  $2^{<\omega}$ 、 $\{0,1\}^*$  表示 有穷 01 序列 (或 01 字符串) 组成的集合。一般用  $\sigma, \tau, \rho \dots$  表示 01 字符串
- 我们用  $\sigma \leq \tau / \sigma < \tau$  表示  $\sigma$  是  $\tau$  的前段/真前段

$(2^{<\omega}, \leq)$  构成了一颗 完全二叉树

# 二叉树

## 记法

- 用  $\sigma\tau$  /  $\sigma a$  表示两个字符串 / 一个字符串和一个字符的首尾连接
- 用  $\sigma | \tau$  表示两个字符串是不相容的
- 用  $\sigma <_L \tau$  表示“ $\sigma$  在  $\tau$  的左边”。 $<_L$  是字典序的一个子序
- 用  $|\sigma|$  表示字符串  $\sigma$  的长度
- 用  $\emptyset$  或  $\langle \rangle$  表示空字符串

# 二叉树

考虑函数  $f : 2^{<\omega} \rightarrow \mathbb{N}$ , 对 01 字符串  $\sigma$ , 令  $f(\sigma) = n$ , 其中  $n + 1$  是  $\sigma 1$  (从左到右) 二进制表示的自然数

## 例

- $f(\emptyset) = 0$
- $f(\langle 0 \rangle) = 1$
- $f(1100) = (2^0 + 2^1 + 2^4) - 1 = 17$

显然,  $f$  是双射,  $f$  和  $f^{-1}$  都是能行的

# 二叉树

## 定义

- 我们称  $T \subset 2^{<\omega}$  是一颗 **二叉树** (binary tree), 当且仅当  $T$  在取前段下封闭 (若  $\sigma \in T$  且  $\tau \leq \sigma$ , 则  $\tau \in T$ )。
- 称  $Z \subset \mathbb{N}$  是  $T$  上的一条 **路径** (path), 当且仅当对任意  $n \in \mathbb{N}$ ,  $Z \upharpoonright n \in T$ 。

因此, 二叉树和二叉树中的路径都可以被编码为自然数的子集

# 可计算性

对可计算性 (Computability) 的等价刻画

- 递归函数 (哥德尔, 1933)
- $\lambda$ -演算 (丘奇, 1936)
- 图灵机可计算 (图灵, 1936)
- C, Python, Ethereum Smart Contracts, ...

丘奇-图灵论题 (Church-Turing Thesis): 一个函数

$f : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}$  是能行可计算的, 当且仅当它是图灵机可计算的

# 可计算性

## 定义

假设  $\psi$  是自然数上的  $k$  元部分函数 ( $\text{dom } \psi \subset \mathbb{N}^k$  且  $\text{ran } \psi \subset \mathbb{N}$ ), 我们称  $\psi$  是 **部分可计算的** (partial computable), 当且仅当存在图灵机 (或计算机程序)  $P$  满足: 对任意  $x_1, \dots, x_k \in \mathbb{N}$ , 若  $(x_1, \dots, x_k) \in \text{dom } \psi$  (记作  $\psi(x_1, \dots, x_k) \downarrow$ ), 则有  $y \in \mathbb{N}$ ,  $\psi(x_1, \dots, x_k) = y$  且程序  $P$  在输入  $(x_1, \dots, x_k)$  后能停机并输出  $y$ ; 若  $(x_1, \dots, x_k) \notin \text{dom } \psi$  (记作  $\psi(x_1, \dots, x_k) \uparrow$ ), 则程序  $P$  在输入为  $(x_1, \dots, x_k)$  后不停机或没有输出。

# 可计算性

## 定义

- 此时, 我们称  $P$  计算  $\psi$
- 如果  $\text{dom } \psi = \mathbb{N}^k$ , 我们称  $\psi$  是 **可计算的** (computable)
- 我们称集合  $A \subset \mathbb{N}$  是 **可计算的**, 当且仅当它的特征函数是可计算的

# 枚举部分可计算函数

显然，我们可以能行地枚举给定计算机语言所写的所有程序： $\{P_e\}_{e \in \mathbb{N}}$ 。对每个  $e$ ，存在唯一的部分函数  $\psi_e$ ，使得  $P_e$  计算  $\psi_e$ ，记作  $\Phi_e$ 。此时，称  $e$  是  $\psi_e$  的索引 (index)。在以后的讨论中，我们固定一个这样的枚举。

注意：部分函数的元数在这里并不重要（为什么？）。为方便，可以对每个  $k \in \mathbb{N}$  固定一个输入必须是  $n$  元组的程序的枚举  $\{P_e^k\}_{e \in \mathbb{N}}$ ，由此得到一个  $k$  元部分可计算函数的枚举  $\{\Phi_e^k\}_{e \in \mathbb{N}}$ 。

# 不可计算的集合

定义 (停机问题)

定义 **停机问题** (halting problem) 为集合

$$\emptyset' = \{e \in \mathbb{N} \mid \Phi_e(e) \downarrow\}$$

$\emptyset'$  是不可计算的 [否则  $\mathbb{N} \setminus \emptyset'$  也是可计算的.....]

# 相对可计算与图灵归约

## 定义

设想带信息源 (oracle) 的图灵机 / 外接 (无穷大) 硬盘的计算机。我们称集合  $X$  可图灵归约到  $Y$  (记作  $X \leq_T Y$ )，当且仅当存在带信息源的图灵机  $P_e$  (或计算机程序运行在可读取外部存储的计算机上) 以  $Y$  为信息源计算  $X$ ，即

$$\Phi_e^Y = X$$

# 相对可计算与图灵归约

## 例

- $\emptyset' \leq_T \{(e, x) \mid \Phi_e(x) \downarrow\}$
- $\{(e, x) \mid \Phi_e(x) \downarrow\} \leq \emptyset'$
- 令  $\emptyset'' = \{e \in \mathbb{N} \mid \Phi_e^{\emptyset'}(e) \downarrow\}$ , 则

$$\emptyset' \leq_T \emptyset''$$

# 相对可计算与图灵归约

## 定义

- 定义集合间等价关系  $A \equiv_T B$ , 当且仅当  $A \leq_T B$  且  $B \leq_T A$
- 对集合  $A$ , 定义  $\text{deg}_T(A) = \{B \subset \mathbb{N} \mid B \equiv_T A\}$
- 定义  $\mathcal{D}_T = \{\text{deg}_T(A) \mid A \subset \mathbb{N}\}$ 。定义  $\mathcal{D}_T$  上的关系  $\leq_T$  自然继承自  $P(\mathbb{N})$  上的  $\leq_T$

我们称  $(\mathcal{D}_T, \leq_T)$  是一个 **度结构** (degree structure), 对各种度结构的研究是递归论的经典研究方向

# 可计算性、定义复杂度与随机性

# 下期预告

- 递归论基本概念
- $s$ - $m$ - $n$  定理、递归定理等